

AVI(Audio Video Interleaving)

윈도우 PC의 기본 비디오 포맷으로 코덱으로는 DIVX, XVID, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4등이 사용될 수 있으면 코덱은 특정되어 있지 않습니다. 다만 어떤 코덱을 사용했는지 알려주기 위해 Fourcc라는 코드가 포함되어 있다.

●ASF(Advanced Streaming Format)

ASF는 오디오, 비디오, 슬라이드 쇼, 그리고 동기화된 이벤트 등을 지원하는 마이크로소프트의 스트리밍 미디어 형식으로 인터넷을 통해 오디오, 비디오 및 생방송을 수신하는 유틸리티인 마이크로소프트의 NetShow에서 사용된다. 여기에는 이 파일 형식과 관련된 두 가지 파일 형태가 있는데 확장자가 .asx인 파일은 웹브라우저에게 윈도우 미디어 플레이어를 호출하고, 스트리밍 콘텐츠가 담겨있는 .asf 파일을 로드하도록 신호를 보내는데 사용된다.

●MPEG(Moving Picture Experts Group)

디지털 비디오와 디지털 오디오 압축에 관한 표준을 제정하는 동영상 전문가 그룹을 말하며, 계속해서 발전하고 있는데 각각은 모두 다른 목적으로 설계되었다. mpeg 비디오 파일을 사용하려면 일반적으로 대용량 mpeg 파일을 다루고 재생하기에 충분한 용량의 프로세서와 메모리 그리고 하드디스크를 갖춘 PC가 필요하다.

●WMV(Windows Media Video)

마이크로소프트에서 웹 스트리밍을 위해 개발한 형식의 파일로 ASF 포맷 이후에 나타났으며 ASF에 비해 최신버전의 코덱을 사용한다. 최근에는 휴대형 디지털기기 업체들이 WMV 파일 지원에 나서고 있으며 공개 파일인 DivX와 XviD에 비해 압축률이 뛰어난 장점을 갖고 있다. WMV를 채용한 동영상 콘텐츠 역시 점차 증가하고 있다.

●QuickTime

애플사의 매킨토시 컴퓨터에 동영상을 지원하기 위하여 개발한 것으로 현재는 마이크로소프트의 스트리밍 기술이 발전함에 따라 시장 점유율이 떨어지고 있다. 온라인 스트리밍 동영상은 물론 다양한 디지털 미디어를 재생하고 편집할 수 있는 버전으로 MPEG-4와 차세대 오디오 포맷인 AAC(Advanced Audio Coding)를 지원한다.

●Real Video

스트리밍 비디오를 처음으로 개발한 Real Networks의 스트리밍 비디오 포맷으로 전세계적으로 많이 사용되고 있다. 지금은 MPEG-4 기반의 DivX와 WMV의 발전에 따라 시장 점유율이 떨어지고 있는 상황이다.

●WMA(Windows Media Audio)

마이크로소프트사의 Windows Media Technologies 4.0 기술 가운데 하나인 음성압축 포맷을 말한다. 스트리밍 지원 및 음성 파일을 MP3 절반의 용량으로 줄일 수 있으며 저작권 보호 기술인 '윈도우 미디어 라이츠 매니저'를 내장하고 있다. 재생 플레이어가 윈도우 운영체제에 기본으로 내장되어 있다.